

Uniwersalny Regulamin Turniejów ChessStars

stan na 26.08.2026

§ 1. Zakres Regulaminu i Organizator

1. Niniejszy Regulamin określa wspólne zasady udziału w turniejach szachowych organizowanych pod marką ChessStars przez Pawła Kabata, przedsiębiorcę prowadzącego jednoosobową działalność gospodarczą, NIP 6070032215, ul. Piłsudskiego 6C/6, 64-800 Chodzież, e-mail: kontakt@chessstars.pl, dalej jako „Organizator”.
2. Regulamin stosuje się do Turniejów wskazujących, że są organizowane na jego podstawie. Indywidualne parametry wydarzenia określa Karta Turnieju opublikowana w Serwisie ChessStars.
3. Karta Turnieju może określać w szczególności: nazwę i datę wydarzenia, system rozgrywek, liczbę rund, tempo gry, platformę, limit uczestników, minimalną liczbę uczestników, zakres ratingowy, sposób kwalifikacji, wpisowe, check-in, Nagrody, zasady Mystery Box, kryteria awansu i szczególne zasady techniczne.
4. Jeżeli Karta Turnieju wprost określa odmienny parametr niż niniejszy Regulamin, pierwszeństwo ma Karta Turnieju w zakresie tego parametru, o ile nie narusza bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
5. Udział w Turnieju wymaga akceptacji niniejszego Regulaminu, Regulaminu Serwisu ChessStars oraz zasad platformy, na której rozgrywane są partie.

§ 2. Definicje

1. „Serwis” - ChessStars funkcjonujący pod adresem <https://chessstars.net>.
2. „Uczestnik” - osoba skutecznie zapisana do Turnieju i spełniająca warunki udziału.
3. „Karta Turnieju” - publiczny opis konkretnego Turnieju w Serwisie.
4. „Lichess” - zewnętrzna platforma lichess.org, za pomocą której mogą być rozgrywane partie Turnieju.
5. „Check-in” - potwierdzenie gotowości do udziału w Turnieju w okresie wskazanym w Karcie Turnieju.
6. „Coins” - wewnętrzna jednostka ChessStars wykorzystywana m.in. do opłacenia wpisowego, zgodnie z Regulaminem Serwisu i Regulaminem Sklepu.
7. „Ticket” - przypisane do Konta uprawnienie do udziału w Turnieju.
8. „Mecz” - pojedynek w drabince lub inne zestawienie dwóch Uczestników przewidziane formatem Turnieju.
9. „Partia” - partia szachowa rozgrywana na Lichess lub innej platformie wskazanej w Karcie Turnieju.
10. „Walkower” - rozstrzygnięcie Meczu bez rozegrania albo bez ukończenia Partii, wynikające z nieobecności, naruszenia zasad lub innej przyczyny opisanej w Regulaminie.
11. „Bye” - wolny los lub automatyczny awans Uczestnika bez konieczności rozegrania Partii.
12. „Nagroda” - świadczenie określone w Karcie Turnieju, w tym nagroda pieniężna, rzeczowa, cyfrowa, usługa, Coins, Ticket lub Mystery Box.

§ 3. Warunki udziału

1. Uczestnik musi posiadać aktywne Konto ChessStars oraz Konto Lichess, jeżeli Turniej jest rozgrywany na Lichess.
2. Uczestnik powinien wskazać w ChessStars Konto Lichess, nad którym sprawuje kontrolę. W czasie Turnieju nie może korzystać w jego miejsce z innego konta bez zgody Organizatora.
3. Uczestnik musi spełniać kryteria określone w Karcie Turnieju, w szczególności dotyczące ratingu, Rangi, kwalifikacji, wieku, kraju, liczby rozegranych partii lub innych obiektywnych warunków.
4. Osoba niepełnoletnia może uczestniczyć w Turnieju wyłącznie za zgodą rodzica lub innego przedstawiciela ustawowego w zakresie, w jakim taka zgoda jest wymagana. Dokonując zapisu do Turnieju i biorąc w nim udział, osoba niepełnoletnia oświadcza, że posiada wymaganą zgodę. Organizator może zażądać potwierdzenia tej zgody, w szczególności przy odpłatnym udziale, przed wydaniem Nagrody albo gdy wymagają tego przepisy prawa. W przypadku czynności, których osoba niepełnoletnia nie może skutecznie dokonać samodzielnie, konieczne jest działanie albo potwierdzenie przedstawiciela ustawowego.
5. Organizator może odmówić udziału osobie z aktywną blokadą turniejową w ChessStars albo osobie, której konto zostało ograniczone przez Lichess z powodów związanych z fair play, jeżeli ma to znaczenie dla uczciwości Turnieju.
6. Jeden Uczestnik może brać udział w danym Turnieju tylko z jednego Konta ChessStars i jednego wskazanego Konta Lichess.

§ 4. Zapisy, limit miejsc i wpisowe

1. Zapisy odbywają się przez mechanizm Serwisu albo w inny sposób wyraźnie wskazany w Karcie Turnieju.
2. O przyjęciu do Turnieju może decydować kolejność skutecznych zapisów, wynik kwalifikacji, ranking albo inne kryterium opisane w Karcie Turnieju.
3. Karta Turnieju może przewidywać udział bezpłatny, wpisowe w Coins albo wykorzystanie Ticketu. Jeżeli dla konkretnego wydarzenia przewidziano inną zgodną z prawem formę udziału, musi ona zostać jednoznacznie opisana w Karcie Turnieju przed zapisem.
4. Wpisowe uważa się za uiszczone, gdy system ChessStars prawidłowo zarejestruje wymagane obciążenie Coins, wykorzystanie Ticketu albo inną wskazaną formę płatności.
5. Jeżeli Turniej zostanie odwołany przez Organizatora przed rozpoczęciem, wpisowe uiszczone w Coins lub Ticket zostaje przywrócone, a inne odpłatności są zwracane zgodnie z zasadami właściwymi dla sposobu zapłaty i bezwzględnie obowiązującymi przepisami.
6. Jeżeli Uczestnik rezygnuje, nie stawia się lub nie wykona Check-in, zwrot wpisowego następuje tylko wtedy, gdy przewiduje to Karta Turnieju, Regulamin Sklepu lub bezwzględnie obowiązujące przepisy. W przypadku usługi związanej z wydarzeniem sportowym świadczonej w oznaczonym dniu mogą mieć zastosowanie ustawowe wyłączenia prawa odstąpienia od umowy.
7. Jeżeli Organizator istotnie zmieni termin lub kluczowe warunki odpłatnego Turnieju, Uczestnik powinien mieć możliwość rezygnacji i odzyskania niewykorzystanego wpisowego w formie odpowiadającej sposobowi jego wniesienia, chyba że zaakceptuje zmianę.

§ 5. Check-in i gotowość do gry

1. Jeżeli Karta Turnieju przewiduje Check-in, Uczestnik musi go wykonać w podanym przedziale czasu. Brak Check-in może skutkować usunięciem z listy zawodników bez utraty praw, których nie można wyłączyć ustawą.

2. Uczestnik powinien przed startem sprawdzić możliwość zalogowania się do ChessStars i Lichess, dostęp do Internetu oraz poprawność wymaganej autoryzacji Lichess.
3. Uczestnik powinien pozostawać dostępny w Serwisie i na Lichess w czasie, w którym zgodnie z formatem może rozpocząć się jego Mecz.
4. Jeżeli Karta Turnieju nie określa innego czasu, Uczestnik ma 5 minut od chwili udostępnienia lub uruchomienia Partii na pojawienie się w grze i podjęcie rozgrywki.
5. Brak gotowości po stronie Uczestnika, w szczególności brak zalogowania, brak reakcji, brak wymaganej autoryzacji albo problem techniczny dotyczący wyłącznie jego urządzenia lub łącza, może skutkować Walkowerem.
6. Jeżeli problem ma charakter ogólny i dotyczy Serwisu, Lichess albo znaczącej grupy Uczestników, Organizator może wstrzymać rozgrywki, przedłużyć czas oczekiwania, powtórzyć procedurę startu lub zmienić termin.

§ 6. System rozgrywek i parowanie

1. Turniej może być rozgrywany w systemie pucharowym (single elimination/bracket), szwajcarskim, ligowym albo w innym systemie wskazanym w Karcie Turnieju.
2. W systemie pucharowym przegrany co do zasady odpada z dalszej rywalizacji, a zwycięzca awansuje do kolejnej rundy, chyba że Karta Turnieju określa inny format.
3. Parowania i rozstawienie mogą być generowane automatycznie przez ChessStars. Jeżeli stosowany jest seeding, kryterium rozstawienia powinno wynikać z Karty Turnieju albo z opublikowanych zasad systemu.
4. Jeżeli liczba graczy wymaga zastosowania Bye, system może przyznać automatyczny awans bez Partii. Zasady przyznawania Bye mogą wynikać z rozstawienia lub konstrukcji drabinki.
5. Po wygenerowaniu kolejnej rundy Organizator nie zmienia wyniku wcześniejszego Meczu bez istotnej przyczyny. Jeżeli korekta jest konieczna z powodu oczywistego błędu, Organizator może odtworzyć prawidłowy przebieg drabinki w możliwie najmniej ingerujący sposób.

§ 7. Tworzenie Partii i zegary

1. Partie mogą być tworzone i uruchamiane automatycznie za pośrednictwem integracji ChessStars z Lichess.
2. Tempo gry, przyrost czasu, wariant, rankingowość Partii oraz inne parametry określa Karta Turnieju.
3. Przydział kolorów może być losowy, automatyczny lub wynikać z zasad danego systemu. Uczestnik akceptuje techniczny sposób ustalenia kolorów zastosowany przez system.
4. Jeżeli utworzenie Partii lub uruchomienie zegara nie powiedzie się, system albo Organizator może ponowić operację. Uczestnik nie powinien samodzielnie tworzyć zastępczej Partii, chyba że Organizator wyraźnie to poleci.
5. Partia utworzona w celu rozegrania Meczu jest oficjalną Partią Turnieju, jeżeli została wskazana przez system lub Organizatora.

§ 8. Ustalanie wyników

1. Podstawowym źródłem wyniku Partii jest rezultat zapisany przez Lichess albo inną platformę wskazaną w Karcie Turnieju.
2. ChessStars może automatycznie pobierać wynik Partii i na tej podstawie aktualizować status Meczu, zwycięzcę, awans oraz drabinkę.

3. Jeżeli automatyczna synchronizacja nie działa, wynik jest opóźniony, dane są sprzeczne albo zachodzi inna usterka techniczna, Organizator może ręcznie pobrać wynik, wpisać lub skorygować wynik Meczu, wskazać zwycięzcę, uruchomić parowanie, wygenerować kolejną rundę albo wykonać inną techniczną czynność konieczną do odtworzenia prawidłowego przebiegu Turnieju.
4. Ręczna ingerencja powinna opierać się na możliwie obiektywnych danych, w szczególności zapisie Partii na Lichess, identyfikatorze gry, logach ChessStars, czasie zdarzeń, potwierdzeniach systemowych oraz komunikacji z Uczestnikami.
5. Ręczna decyzja Organizatora nie może służyć dowolnej zmianie sportowego wyniku. Jej celem jest ustalenie lub przywrócenie rezultatu wynikającego z rozegranej Partii, zasad Turnieju albo prawidłowego zastosowania Walkowera.
6. Jeżeli nie jest możliwe wiarygodne ustalenie wyniku, Organizator może zarządzić powtórzenie Partii, Walkower, obustronny Walkower, przełożenie Meczu albo inne rozwiązanie konieczne do zachowania uczciwości wydarzenia.

§ 9. Walkowery, Bye i porzucenie Partii

1. Walkower może zostać przyznany w szczególności w razie: niepojawienia się Uczestnika w wymaganym czasie, odmowy rozpoczęcia lub kontynuowania Partii bez uzasadnionej przyczyny, udziału z niewłaściwego konta, naruszenia zasad fair play, niemożności rozpoczęcia gry z przyczyny leżącej wyłącznie po stronie Uczestnika albo innego naruszenia uniemożliwiającego rozegranie Meczu.
2. Jeżeli jeden Uczestnik jest gotowy, a drugi nie spełnia warunków startu, Organizator może przyznać gotowemu Uczestnikowi zwycięstwo techniczne.
3. Jeżeli obaj Uczestnicy nie spełniają warunków startu, Organizator może zastosować obustronny Walkower albo - gdy przemawiają za tym okoliczności techniczne - wyznaczyć ponowne rozegranie.
4. Bye oznacza automatyczny awans wynikający z konstrukcji drabinki i nie jest sam w sobie rozegraną Partią.
5. Jeżeli Karta Turnieju przewiduje Nagrodę, Coins lub Mystery Box za zwycięstwo w rundzie lub awans, uprawnienie może obejmować również Walkower i Bye, chyba że Karta Turnieju stanowi inaczej.

§ 10. Problemy techniczne i przerwy

1. Uczestnik powinien niezwłocznie zgłosić problem techniczny, który może wpłynąć na wynik, korzystając z kanału wskazanego w Karcie Turnieju lub kontaktując się z Organizatorem.
2. Samo zgłoszenie problemu po przegranej Partii nie powoduje automatycznie jej anulowania. Organizator ocenia, czy problem był istotny, możliwy do potwierdzenia i niezależny od Uczestnika.
3. W przypadku awarii ChessStars, Lichess, infrastruktury sieciowej lub innego zdarzenia o szerszym zasięgu Organizator może: wstrzymać Turniej, opóźnić start rundy, ponowić tworzenie Partii, powtórzyć Mecz, przesunąć dalszą część wydarzenia, skrócić lub zmienić harmonogram albo odwołać Turniej.
4. Przy wyborze rozwiązania Organizator powinien kierować się przede wszystkim możliwością uczciwego dokończenia wydarzenia oraz minimalizacją wpływu awarii na Uczestników.
5. Jeżeli Turniej zostanie odwołany, zasady zwrotu wpisowego określa § 4.

§ 11. Fair play

1. Uczestnicy są zobowiązani grać samodzielnie i przestrzegać zasad fair play Lichess oraz ChessStars.
2. W trakcie Partii zabronione jest korzystanie z zewnętrznej pomocy poprawiającej zdolność wyboru ruchów, w szczególności z silnika szachowego, analizy komputerowej, podpowiedzi innej osoby, niedozwolonej bazy lub narzędzia, które daje nieuczciwą przewagę.

3. Zabronione są w szczególności: ustawianie wyników, zmowa, sztuczne zawyżanie lub zaniżanie ratingu, celowe przegrywanie w celu spełnienia limitu ratingowego, obchodzenie blokad przez inne konta, udostępnianie konta oraz inne działania naruszające uczciwość rywalizacji.
4. Publiczne oskarżanie innych Uczestników o oszustwo podczas Turnieju jest niedopuszczalne. Podejrzania należy zgłaszać Organizatorowi lub przez mechanizmy raportowania Lichess.
5. Organizator może wykorzystywać przy ocenie fair play publiczne dane partii i konta, wyniki analiz, historię ratingową, informacje techniczne dostępne zgodnie z prawem, decyzje lub oznaczenia Lichess oraz wyjaśnienia Uczestnika.
6. W razie uzasadnionego podejrzenia naruszenia fair play Organizator może tymczasowo wstrzymać wydanie Nagrody do zakończenia weryfikacji.
7. Po stwierdzeniu naruszenia Organizator może zastosować środki proporcjonalne do naruszenia, w szczególności: ostrzeżenie, korektę wyniku, Walkover, dyskwalifikację, odebranie nienależnie przyznanej Nagrody, blokadę udziału w przyszłych Turniejach albo ograniczenie Konta ChessStars.
8. Uczestnik może zgłosić zastrzeżenia do decyzji turniejowej lub dyscyplinarnej na adres kontakt@chessstars.pl w terminie 7 dni od otrzymania informacji o decyzji. Organizator ponownie analizuje dostępne dane i udziela odpowiedzi bez zbędnej zwłoki.

§ 12. Nagrody

1. Rodzaj, liczba, wartość, warunki i sposób przyznawania Nagród wynikają z Karty Turnieju.
2. Jeżeli Karta Turnieju określa pulę jako „gwarantowaną”, Organizator przyznaje ją niezależnie od liczby Uczestników, chyba że wydarzenie zostanie odwołane przed rozpoczęciem.
3. Jeżeli pula lub Nagroda zależy od minimalnej liczby Uczestników, progu sprzedaży albo innego warunku, musi to być wskazane przed zapisem do Turnieju.
4. Nagroda przypisana do miejsca lub wyniku przysługuje Uczestnikowi po zatwierdzeniu wyników i po zakończeniu ewentualnej weryfikacji fair play.
5. W przypadku Ticketu do kolejnego Turnieju Ticket jest co do zasady przypisany do Uczestnika i nie może być przekazany innej osobie. Jeżeli Uczestnik zdobył już identyczny Ticket i nie może skorzystać z kolejnego, Organizator może przyznać go następnemu uprawnionemu zawodnikowi, jeżeli Karta Turnieju nie stanowi inaczej.
6. Wydanie Nagrody może wymagać podania danych koniecznych do realizacji lub wykonania obowiązków podatkowych. Uczestnik powinien przekazać te dane w rozsądnym terminie wskazanym przez Organizatora.
7. Jeżeli Uczestnik nie odpowiada na kontakt dotyczący Nagrody, Organizator może ponowić wezwanie i wyznaczyć dodatkowy termin. Dopiero po jego bezskutecznym upływie Nagroda może zostać uznana za nieodebraną, o ile jest to zgodne z prawem i Kartą Turnieju.
8. Organizator wykonuje obowiązki podatkowe dotyczące Nagród w zakresie, w jakim przepisy nakładają je na Organizatora lub płatnika. Uczestnik jest zobowiązany współdziałać poprzez przekazanie wymaganych danych.

§ 13. Mystery Box i nagrody za pojedyncze zwycięstwa

1. Jeżeli Karta Turnieju przewiduje Mystery Box albo inną Nagrodę za zwycięstwo w Meczach, prawo do niej powstaje na zasadach opisanych w Karcie Turnieju i systemie ChessStars.
2. Mystery Box jest rodzajem Nagrody, której konkretna zawartość jest ustalana i przypisywana przed jej ujawnieniem Uczestnikowi. Otwarcie Mystery Boxa służy wyłącznie ujawnieniu wcześniej przypisanej Nagrody i nie powoduje losowania ani zmiany jej rodzaju lub wartości.

3. Organizator może przedstawić katalog lub pulę możliwych Nagród dostępnych w danym rodzaju Mystery Boxa, a także ich ograniczenia i warunki realizacji. Uczestnik nie uczestniczy w ustalaniu rodzaju przypisanej Nagrody i nie może wpłynąć na zawartość Mystery Boxa poprzez moment jego otwarcia ani inne działania podejmowane po jego przyznaniu.
4. Nagrody są przypisywane do Mystery Boxów zgodnie z wewnętrznymi zasadami dystrybucji stosowanymi przez Organizatora przed ich ujawnieniem Uczestnikom. Organizator nie ma obowiązku ujawniania technicznego sposobu wewnętrznego rozmieszczenia lub przypisywania Nagród, chyba że obowiązek taki wynika z bezwzględnie obowiązujących przepisów prawa.
5. Jeżeli konkretna Nagroda stała się niedostępna z przyczyn niezależnych od Organizatora, Organizator może - za zgodą Uczestnika albo gdy regulamin Nagrody tak stanowi - zaoferować świadczenie równoważne. Nie dotyczy to sytuacji, w których prawo wymaga wydania dokładnie określonego świadczenia.

§ 14. Wyniki, publikacja i korekty

1. Po zakończeniu Turnieju Organizator może opublikować w Serwisie nick Uczestnika, jego miejsce, wyniki, drabinkę, statystyki, zdobyte osiągnięcia oraz informacje o przyznanych Nagrodach w zakresie odpowiednim dla publicznego charakteru rozgrywek.
2. Jeżeli po publikacji zostanie wykryty oczywisty błąd techniczny lub rachunkowy, Organizator może skorygować wynik, ranking, Nagrodę albo inną informację po ustaleniu prawidłowego stanu.
3. Korekta nie może służyć zmianie prawidłowego wyniku bez obiektywnej podstawy.

§ 15. Zmiana terminu, zasad i odwołanie Turnieju

1. Organizator może zmienić harmonogram lub zasady Turnieju przed jego rozpoczęciem z ważnej przyczyny, w szczególności awarii, zmiany dostępności platformy, bezpieczeństwa, błędu konfiguracji, siły wyższej albo konieczności zapewnienia uczciwej rywalizacji.
2. Istotna zmiana jest komunikowana Uczestnikom w Serwisie oraz - gdy jest to praktycznie możliwe - na adres e-mail przypisany do Konta.
3. Po rozpoczęciu Turnieju zasady sportowe nie powinny być zmieniane, chyba że jest to konieczne do usunięcia awarii, błędu albo sytuacji nieprzewidzianej i rozwiązanie nie prowadzi do arbitralnego uprzywilejowania konkretnego Uczestnika.
4. Organizator może odwołać Turniej, jeżeli jego przeprowadzenie jest niemożliwe lub nieracjonalne z przyczyn technicznych, bezpieczeństwa, siły wyższej, braku minimalnej liczby Uczestników wskazanej w Karcie Turnieju albo innych ważnych przyczyn ogłoszonych Uczestnikom.

§ 16. Reklamacje i spory turniejowe

1. Zastrzeżenia dotyczące zapisu, Check-in, wyniku, Walkovera, Nagrody lub przebiegu Turnieju można składać na adres kontakt@chessstars.pl.
2. Zgłoszenie powinno wskazywać Turniej, Konto Uczestnika, Mecz lub Partię, której dotyczy, oraz opisywać okoliczności. Wskazane jest dołączenie linku do Partii lub innego dostępnego dowodu.
3. W sprawach wymagających natychmiastowego rozstrzygnięcia dla kontynuacji drabinki Organizator może wydać decyzję operacyjną w trakcie Turnieju, a pełne zastrzeżenia mogą zostać rozpatrzone później.
4. Reklamacje są rozpatrywane bez zbędnej zwłoki, co do zasady w terminie 14 dni.
5. Konsument zachowuje wszystkie ustawowe uprawnienia, w tym możliwość skorzystania z właściwych pozasądowych sposobów rozpatrywania sporów.

§ 17. Dane osobowe

1. Dane osobowe Uczestników są przetwarzane zgodnie z Polityką Prywatności ChessStars.
2. W związku z Turniejem mogą być przetwarzane w szczególności dane Konta ChessStars, nick Lichess, wyniki i identyfikatory Partii, rating, historia udziału, dane dotyczące Nagród oraz informacje potrzebne do kontaktu, weryfikacji fair play i realizacji Nagrody.
3. Jeżeli Nagrodę finansuje lub dostarcza sponsor albo partner, dane Uczestnika są przekazywane temu podmiotowi tylko wtedy, gdy jest to zgodne z prawem i niezbędne do realizacji Nagrody, a Uczestnik otrzyma odpowiednią informację.

§ 18. Postanowienia końcowe

1. Regulamin obowiązuje od dnia wskazanego przy jego publikacji.
2. Organizator może zmienić Regulamin na przyszłość z ważnych przyczyn. Do Turnieju, do którego zapisy rozpoczęły się przed zmianą, stosuje się co do zasady wersję obowiązującą w chwili zapisu, chyba że zmiana jest korzystna dla Uczestników albo konieczna z mocy prawa lub dla bezpieczeństwa.
3. Prawem właściwym jest prawo polskie, z poszanowaniem bezwzględnie obowiązujących uprawnień konsumenta.
4. Spory rozstrzyga sąd właściwy według przepisów prawa; wobec konsumentów nie ustanawia się wyłącznej właściwości sądu siedziby Organizatora.