

Regulamin cyklu

Wyścig o diament ChessStars

1. Organizatorem turnieju jest właściciel serwisu ChessStars – Paweł Kabat, ul. Praska 47/2, 30-329 Kraków, NIP: 6070032215
 2. Turniej odbywa się na platformie Chess.com w klubie Chess.Stars. Uczestnicy muszą posiadać konto na tej platformie.
 3. Warunkiem uczestnictwa jest członkostwo w klubie Chess.Stars.
 4. Zawodnik chcący wziąć udział w rozgrywkach musi być członkiem klubu Chess.Stars na Chess.com. Musi również posiadać konto w serwisie ChessStars, podać swoją nazwę użytkownika z serwisu chess.com oraz zgłosić się do rozgrywek poprzez kliknięcie w przycisk rejestracji na stronie poświęconej rozgrywkom: <https://chessstars.net/wyścig>
 5. Punkty do klasyfikacji generalnej liczone są tylko dla tych zawodników, którzy zgłosili swój udział w wyścigu. Gracze i członkowie społeczności ChessStars i są automatycznie dołączani do zabawy.
 6. Rozgrywki trwają przez okres podany przez organizatora w osobnym komunikacie (na stronie serwisu). W tym czasie uczestnicy rozgrywają partie rankingowe w serwisie chess.com (pojedyncze lub turniejowe) w tempie: blitz, rapid, daily. Nie wliczają się partie typu bullet. Za każde zwycięstwo gracz otrzymuje 1 punkt do klasyfikacji generalnej.
 7. Punktacja na stronie organizatora aktualizuje się raz dziennie (w nocy). Organizator może zwiększyć częstotliwość odświeżania punktów.
 8. Zwycięzcami zostają gracze, którzy na koniec cyklu zdobędą najwięcej punktów. Nagrody: 1 miejsce: miesięczny pakiet diamentowy na Chess.com, 2 miejsce: miesięczny pakiet diamentowy na Chess.com, 3 miejsce: miesięczny pakiet diamentowy na Chess.com.
 9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za prawidłowe działanie serwisu Chess.com oraz jego dostępność. W przypadku problemów technicznych organizator ma prawo do odwołania turnieju, jego przerwania i anulowania wyników, wstrzymania rozgrywek oraz do zmiany terminu rozegrania turnieju.
 10. W szczególnych sytuacjach organizator ma prawo do anulowania turnieju o czym poinformuje graczy przez oficjalne kanały komunikacji.
 11. Platforma Chess.com posiada wbudowane narzędzia do wykrywania oszustw.
- Wszystkie partie będą monitorowane i analizowane pod kątem podejrzanej aktywności. W przypadku wykrycia oszustwa, gracz zostanie zdyskwalifikowany, a jego wyniki anulowane.
12. Nagrody zostaną przyznane po weryfikacji uczciwości gry wszystkich graczy. W przypadku stwierdzenia nieuczciwej gry zawodnik zostaje zdyskwalifikowany a nagroda przepada.
- Nieuczciwość może zostać stwierdzona przez administrację serwisu Chess.com lub niezależnie przez organizatora.
13. W przypadku wątpliwości co do uczciwości gracza wydanie nagród zostaje wstrzymane aż do wyjaśnienia.

14. Decyzje administracji serwisu Chess.com oraz organizatora w sprawie uczciwości graczy są ostateczne.
15. Aby gracz otrzymał nagrodę musi być zarejestrowanym użytkownikiem serwisu ChessStars.
16. Terminarz zawodów znajduje się na stronie ChessStars.net w zakładce Kalendarz oraz w klubie Chess.Stars w serwisie Chess.com.
17. Po pozytywnej weryfikacji uczciwości graczy organizator skontaktuje się ze zwycięzcami w celu ustalenia szczegółów odebrania nagrody.
18. Organizator będzie czekać na odpowiedź graczy przez 7 dni. W tym czasie będzie próbować kontaktować się ze graczami kilkakrotnie. Jeżeli nie uzyska w tym czasie potrzebnych informacji do przekazania nagrody, nagrody przepadają.
19. Po uzyskaniu potrzebnych informacji od graczy organizator podejmie niezbędne działania aby jak najszybciej dostarczyć nagrody.
20. Rejestracja w turnieju oznacza akceptację niniejszego regulaminu.
21. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany regulaminu w każdym czasie. Wszelkie zmiany będą komunikowane uczestnikom przez oficjalne kanały komunikacji.
22. Kwestie nie uregulowane w regulaminie będą rozstrzygane przez organizatora.
23. Decyzje organizatora są ostateczne.
24. Proszę pamiętać, że najważniejszym celem turnieju jest dobra zabawa i promocja gry w szachy. Organizator dołoży wszelkich starań aby gra była uczciwa. Życzymy wszystkim uczestnikom udanej gry i sportowej rywalizacji!